



PETITS JEUX EN FAMILLE

Proposés par Maryse Noël

Mimes de sorcellerie

Matériel : papier, crayon et ciseaux, sablier ou trotteuse.

Avant le début du jeu, écrivez une série de choses associées avec la sorcellerie sur des morceaux de papier individuels (voler sur un balai, jeter un sort, préparer une potion...). Pliez-les et placez-les dans un chaudron ou un autre contenant. Désignez le joueur qui commence, celui-ci tire au sort un papier du chaudron. Retournez un sablier (ou réglez une minuterie). Le joueur a jusqu'au temps imparti pour mimer ce qui est écrit sur le papier. La personne capable de deviner correctement dans le temps imparti, gagne un point. On passe ensuite à un autre joueur. Celui qui a marqué le plus de points gagne.



La potion de la sorcière

Dans ce jeu les participants se rassemblent en cercle. Vous pouvez placer un chaudron au milieu du cercle pour ajouter de l'effet, mais il n'est pas nécessaire pour jouer. Le premier joueur commence le jeu en disant : "Je suis la sorcière (ou le sorcier) qui fait sa potion et dans le chaudron je viens de jeter des yeux de grenouille" (au lieu des yeux de grenouille cela peut être tout autre ingrédient que l'on peut voir dans une potion, l'idée est de dire quelque chose qu'une sorcière peut utiliser dans une recette de potion). Le deuxième joueur continue ensuite en répétant la déclaration du premier joueur et en ajoutant son propre ingrédient à la fin. Par exemple, il peut dire : "Je suis une sorcière (ou un sorcier) qui fait sa potion et dans le chaudron je viens de jeter des yeux de grenouille et une goutte de sang de dragon". Le prochain joueur répète la déclaration de la deuxième personne, et ajoute un troisième ingrédient. Le jeu se poursuit autour du cercle de cette manière. Tout joueur qui oublie la liste précédente des ingrédients ou ne peut pas ajouter un nouvel ingrédient est éliminé. Le dernier en jeu remporte la partie.